**Задание 1. Написать класс – обеденный стол. Учитывая следующие рекомендации:**

Написать класс – обеденный стол.

Учитывая следующие рекомендации:

- создайте метод \_\_init\_\_(), внутри которого будут определены следующие динамические свойства: ширина, длина, высота, цвет, количество посадочных мест

Начальные значения свойств берутся из входных параметров метода.

• создайте метод Print() – вывод на экран параметры кухонныйстол– ширина-высота, длина, цвет, количество посадочных мест

• Создать меню завтрак, меню обед, меню ужин. Каждое меню включает название блюда и количество

• создайте метод «Покормить» - входные данные это вид меню, например завтрак, количество человек. Каждый человек выбирает блюдо из меню. Результат вывод всех выбранных блюд

• создайте метод «Счет» - подсчет стоимости завтрак/обеда/ужина

**Задание 2. Написать класс – списки целых чисел. Учитывая следующие рекомендации:**

- создайте метод \_\_init\_\_(), внутри которого будут определен один параметр: размер списка. Начальные значения свойства берутся из входных параметров метода.

* создайте метод InputData позволяющий задать данные списка пользователем
* создайте метод InputDataRandom заполняющий список с помощью датчика случайных чисел
* создайте метод print() – вывод на экран содержимого списка
* создайте метод FindValue  - который возвращает список индексов для искомого элемента
* создайте метод DelValue  - который удаляет из списка искомый элемент.
* создайте метод FindMax- который возвращает максимальное значение из списка.

**Задание 3. Написать класс - Student**

* Напишите программу с классом Student, в котором есть три атрибута: name, groupNumber и age. По умолчанию name = Ivan, age = 18, groupNumber = 10A. Необходимо создать пять методов: getName, getAge, getGroupNumber, setNameAge, setGroupNumber. Метод getName нужен для получения данных об имени конкретного студента, метод getAge нужен для получения данных о возрасте конкретного студента, vетод setGroupNumberнужен для получения данных о номере группы конкретного студента. Метод SetNameAge позволяет изменить данные атрибутов установленных по умолчанию, метод setGroupNumber позволяет изменить номер группы установленный по умолчанию. В программе необходимо создать пять экземпляров класса Student, установить им разные имена, возраст и номер группы.

**Задача 4 Счет в банка**

#Реализовать класс  - счет в банке

Рубли

Копейки

ФИО

# Реализовать операции

 - открытие счета – на счет разместить денежную сумму

 - снятие денег

 - пополнение счета

 - объединение счетов d=a+b   Счет  a деньги+Счет  b деньги

 - информация о счете – печать счета в банке

 - сравнение счетов двух клиентов банка (Петров,12 руб, 12 коп) и (Сидоров,122 руб, 10 коп)